



למה לכולם

פעמים רבות אנו שואלים את עצמנו: מהן הדרכים להנעת הילדים ללמידה? כיצד ניתן ללמוד מתוך הנאה? האם הילד לומד כאשר הוא משחק? ושאלת השאלות איך נוכל לעקוב אחר הלמידה של הילדים מבלי לבחון אותם?
אנחנו בחברת תילתן משווקים עזרי למידה רבים שונים ומגוונים אשר המכנה והמטרה המשותפים שלהם היא ליצור בגן, בכיתה או בבית אווירה נעימה של למידה, סקרנות והנאה. הפעם אציג בפניכם משחק חדש: "חכמים במסלול" אותו אנו משווקים. את המשחק פיתחה הגב' אילנה ברקוביץ, מדריכה, מנחת גנות ומפתחת משחקים.
כמו תמיד נשמח לקבל רעיונות נוספים, תגובות והערות. וכמובן נקבל בברכה חברים וחברות חדשים למועדון הלקוחות.

למה, אביבה סרוך - פייגל

זו חצא גמלא

אני שמחה לבשר כי מעתה תוכלו למצוא אותנו גם בפייסבוק: Aviva Sror-Baygel
כמו כן הוספנו שתי סדרות נוספות של משחקים:

האחת - משפחת מגנטי משחק פאזל מגנטי פיתוח ייחודי ראשון מסוגו בעולם להעשרת הדמיון והשפה. השניה - סדרת משחקי עץ איכותיים במיוחד תוצרת גרמניה. לפיתוח מיומנויות כגון: חשיבה, דמיון, יצירתיות ועוד - פרטים נוספים באתר שלנו: www.tiltan.com
בתאריך ה - 3.7 נשתתף בכנס של מרכז דע גן באוניברסיטת בר אילן ובתאריך ה - 4.7 בכנס של החינוך הממלכתי דתי באותו המקום.

חפשו אותנו גם בפייסבוק: Aviva Sror-Baygel

זו איפה החוצה

"חכמים במסלול"

משחק "חכמים במסלול" הינו משחק חברתי. בסיס המשחק הינו שטיח הנפרס על הרצפה. המשחק מיועד למשחק בו במסגרת המליאה (ריכוד) עם כל קבוצת הילדים בגן. המשחק מאפשר התמודדויות בדרגות קושי שונות ומתאים לילדים מגיל 3-7. המשחק מאפשר משוב מיידי שאיננו תלוי במבוגר חיצוני. והכי חשוב - כולם מנצחים!!!

מהו משחק?

המשחק הוא פעילות לשמה, הנעשית מרצון, בהנאה וללא פיצוי גשמי. ילד משחק יחוש הנאה וחוויה שיגרמו לו לרצות לשחק עוד ועוד. לבד מן ההנאה, המשחק חשוב לצרכי למידה. המשחק הוא מרכיב מרכזי בתרבות הוראתית שבה תהליכי קבלת ההחלטות מבוססים על מידע כבסיס לתכנון תכניות העבודה.



במשחק "חכמים במסלול" מצד אחד - הילדים משחקים, נהנים, חווים הצלחה, מפנימים ידע חשוב, משפרים את השפה המתמטית, משפרים יכולות חברתיות ומשפרים ידע. מצד שני - הגננת / המורה יכולה להעריך את הידע שלהם בחשבון תוך כדי המשחק.

תכולת הצרכה - הערכה כוללת:

שטיח פעילויות, צועד (חייל), קובייה, כרטיסיות מספרים, כרטיסי הפתעה, כרטיסי הוראות ודפי הנחיה.

הצרכת חרמ"ש - פאננת / מורה ניתנת ההנחיות לבחון את ידע התלמידים כשהם משחקים בארבעה תחומים:

מבחינה שכלית - המשחק מאפשר לבדוק את ידע הילדים בספירה ומנייה, זיהוי כמויות, מיומנויות של התמצאות במרחב, השוואת כמות לספרה, רצף מספרים, זיהוי ספרות, חידות חשבוניות, קריאת מקרא, הבנת הוראות וביצוען, שיח מתמטי.

מבחינה חברתית - האם הילד משתף? האם הילד שומר על כללים? האם מתקיים שיח?

מבחינה רגשית - האם הילד ממתין בסבלנות לתורו? האם הוא נהנה, שולט ברגשותיו?

מבחינה מוטורית - האם הילד מניח את הצועד במקומו? האם הילד מניח את הקלף במקום? האם הקצב של הילד תואם את המשחק?

כל זה תוך כדי משחק עם כלל הילדים

המשחק נותן מצנה לאפשרים. האפשר הופך להיות מצניין ומאפשר!!!

המשחק החוצה

המשחק "חכמים במסלול" במבצע הכרות רק 360 ₪ במקום 399 ₪ בתוקף עד ה 15.7.12

כל הזכויות שמורות ל - IR חווייה בלמידה ולתילתן



מבצע בלעדי לחברי מועדון תילתן:

מתנות לסוף שנה
ערכות הפעלה בנושאים
מדעיים שונים.
לרוכשים מעל 30 יח'

*תוקף המבצע: עד 30.6.2012 או עד גמר המלאי. לחברי מועדון רשומים בלבד. ט.ל.ח.

עוד טיפים חכמים, מערכי שיעור, ערכות ומשחקים ורעיונות נוספים לפעילות תמצאו באתר תילתן www.tiltan.com

למה לך רעיונות, טיפים והצעות לפעילויות שהלחינו כאן או בכיתה, ואנו נשמח לפרסם את האתאימ'!

תילתן - ערכות למידה, טל': 03-9721555 פקס: 03-9711008 מייל: info@tiltan.com

רח' החרוב 2, אזור תעשייה חבל מודיעין (ליד שהם)